Сценарий №1. Пользователь запускает игру

Пользователь открывает приложение и его встречает главная страница с логотипом игры и кратким описанием. Далее есть три варианта развития событий:

а) Пользователь нажимает на значок шестеренки в правом верхнем углу, после чего появляется список тем приложения. При выборе темы меняется цветовая гамма приложения.

б) Пользователь нажимает на значок вопроса в левом верхнем углу. Открываются правила игры, которые можно закрыть, нажав на крестик

в) Пользователь нажимает на кнопку “Play”, которая запускает игровой процесс.

Сценарий №2. Пользователь начал игру

После нажатия кнопки “Play” пользователю загадывается слово, появляется страница с еще не нарисованной виселицей и буквами. Далее существует вариантов действий:

а) Пользователь может отгадывать по одной букве слова, нажимая на букву в нижней части экрана.

б) Пользователь может выбрать whole word, после чего будет предоставлена возможность ввести слово полностью. Завершить ввод слова и проверить его правильность пользователь может с помощью галочки справа, очистить поле для ввода слова можно с помощью крестика слева.

в) Пользователь завершил игру, нажав на крестик в правой верхней части экрана

г) Пользователь начал игру заново, нажав на стрелочку в правой верхней части экрана

Сценарий №3. Выбор буквы или ввод слова

а) Если пользователь выбрал букву, которая есть в загаданном слове, все позиции этой буквы открываются, сама буква выделяется на “клавиатуре” зеленым цветом

б) Если пользователь выбрал букву, которой нет в загаданном слове, у него отнимается жизнь, на виселице рисуется одна ее часть.

в) Пользователь выбирает режим ввода слова целиком и вводит неправильное слово. Виселица рисуется полностью, наступает проигрыш

г) Пользователь выбирает режим ввода слова целиком и вводит правильное слово. Наступает победа в игре.

д) Пользователь нажимает на кнопку с изображением лампочки. После нажатия открывается одна из букв слова

Сценарий №4. Прерывание игры

а) Игрок нажал на стрелочку в правой верхней части экрана. Сбросился прогресс раунда, система загадала новое слово и игра началась заново.

б) Игрок нажал на крестик в правой верхней части экрана. Сбросился прогресс раунда, пользователя вернуло на главную страницу игры

Сценарий №5. Проигрыш или победа

а) В случае победы игрока появляется зеленая надпись “You won!”

б) В случае проигрыша игрока появляется красная надпись “You lost!”, а также слово, которое не отгадал игрок, появляется целиком.

В обоих случаях внизу экрана появляется кнопка “Play again”, при нажатии которой загадывается новое слово и игра начинается заново.